



НАЦИОНАЛЬНАЯ РОССИЙСКАЯ МОТОЦИКЛЕТНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
Член Международной мотоциклетной ассоциации "IMBA"

МОТОБОЛ

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

Приложение № 13 к Спортивному Кодексу НРМФ
(Утверждены Исполкомом НРМФ и введены в действие 29.04.03.)



Москва
2003 год

**Составители: Мосин В.А. - заслуженный тренер РСФСР,
Шулик Г.И. - заслуженный тренер РСФСР, МСМК, доцент РГУФКСМиТ**

НАЦИОНАЛЬНАЯ РОССИЙСКАЯ МОТОЦИКЛЕТНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

МОТОБОЛ

Приложение № 13 к Спортивному Кодексу НРМФ.

Оглавление

13.	Правила соревнований	3
13.01	Общие положения	3
13.02	Правила ведения соревнования, комментарии по статьям	5
13.02.2	Экипировка	6
13.02.3	Мотоциклы для игры.	6
13.02.4	Поле для игры.	6
13.02.5	Мяч.	7
13.02.6	Судейство.	8
13.02.7	Продолжительность игры.	9
13.02.8	Начало игры, выбор и смена ворот.	9
13.02.9	Продвижение мяча.	10
13.02.10	Положение игроков.	11
13.02.11	Преимущество движения.	11
13.02.12	Результат игры.	12
13.02.13	Нарушения правил.	12
13.02.14	Пробитие свободных и штрафных ударов.	15
13.02.15	Мяч в игре и не в игре.	17
13.02.16	Возобновление игры на боковой линии поля.	18
13.02.17	Возобновление игры ударом от ворот.	18
13.02.18	Возобновление игры угловым ударом.	18
13.02.19	Возобновление игры «спорным мячом».	19
13.02.20	Право преимущества.	19
13.02.21	Технические требования к мотоциклу для игры в мотобол	20
	ПРИЛОЖЕНИЯ	
	№1. Обязательные жесты арбитров при проведении соревнований по мотоболу	21
	№2. Схема поля для игры в мотобол	23
	Список рекомендуемой литературы	24
	Интернет-ресурсы	24

13. Правила соревнований

13.01 Общие положения

13.01.1. Мотобол как спорт – командный игровой технический вид соревнований, в котором спортсмены одной команды, находясь на мотоциклах, путем ведения и ударов ногой по мячу, организуют его проход в ворота соперников, также находящихся на мотоциклах. При этом вратари команд защищаются без мотоциклов. Спортсмен и мотоцикл спортсмена представляют собой единое целое и любой удар по мячу, или ведение мяча возможно или спортсменом или мотоциклом. Все матчи организуются не в противоречии с Положениями Международной мотоциклетной федерации.

13.01.2. В соревнованиях принимают участие мужчины, юноши, мальчики в соответствии с возрастными группами:

- мужчины – 18 - 50 лет;
- юниоры - 14 - 22 лет;
- юноши - 8 – 14 лет.

Внутри возрастных групп минимальный возраст определяется по дате рождения, максимальный – по году рождения.

13.01.3. Все проводимые матчи классифицируются как:

- международные официальные, которые проводятся между командами, определяемыми Международной мотоциклетной федерацией;
- международные, товарищеские; проводятся между командами, определяемыми НРМФ;
- национальные матчи проводятся по календарям и дополнительным положениям, утвержденным НРМФ;

13.01.4. Все игры должны проводиться в условиях хорошей видимости, включая проведение вечерних матчей. Достаточность освещения поля и его пригодность определяют арбитры матча. Окраска мячей должна быть яркой и контрастной по отношению к цвету покрытия поля.

13.01.5. Никому, за исключением игроков и судей, не разрешается находиться между игровым полем и ограждением (в зоне безопасности). Запрещается нахождение в этом пространстве представителей соревнующихся команд. Исключение составляют механики и врачи, в случае необходимости оказания (с разрешения арбитров) технической или врачебной помощи. Все лица, имеющие отношение к команде, должны находиться в пределах мест, предназначенных для команды.

13.01.6. Для проведения матча организатор должен подготовить:

- средства пожаротушения;
- средства первой медицинской помощи и эвакуации пострадавших;
- присутствие лиц, ответственных за поддержание порядка на стадионе, в количестве, соответствующем количеству зрителей на матче.

Официальными лицами команды считаются все лица, внесенные в заявочный список коллектива.

13.01.7. Спортсмены допускаются к соревнованиям только при условии наличия действующей национальной или международной лицензии.

13.01.8. Допуск спортсменов к национальным соревнованиям определяют нормативные документы НРМФ.

13.01.9. Мотоциклы, не соответствующие техническим требованиям (см. Ст. 13.02.21), к матчам не допускаются

13.01.10. При проведении официальных международных матчей все тренировки проводятся по предоставленному организатором графику, но не менее 20 минут для каждой из команд.

13.01.11. Перед каждым из матчей командам предоставляется не менее 10-минутной разминки, которая должна закончиться не менее, чем за 10 минут до игры.

13.01.12. Матч считается сыгранным, если он продолжается не менее 60 минут. В противном случае счет в игре не определяется и матч должен быть переигран.

13.01.13. Места команд определяются по наибольшей сумме очков, набранных в результате всех матчей или отдельного этапа соревнований.

13.01.14. Очки начисляются:

- за выигрыш – 2 очка;
- за ничью – 1 очко;
- за поражение – 0 очков.

13.01.15. В случае равенства очков места определяются по следующим показателям:

- по результату игры между собой, с учетом разницы забитых и пропущенных мячей, причем для трех и более команд учитываются результаты в играх друг с другом;
- по общей лучшей разнице забитых и пропущенных мячей, или отдельного этапа соревнований;
- по наибольшему числу побед во всех играх соревнования, или отдельного его этапа;
- жеребьевкой на месте игр.

13.01.16. В финальной части соревнования все матчи доводятся до победы одной из команд. В случае необходимости после основного времени дается дополнительное (2 периода по 10 минут) и 11 метровые удары серией из четырех и далее до победы одной из команд, при условии пробития равного количества ударов. Удары производятся любыми спортсменами команды из числа заявленных, по одному для каждого спортсмена.

Неведение активной борьбы на поле может служить основанием для снятия команды с соревнования.

13.01.17. Протесты.

Делятся на две категории:

- поданные до матча;

- поданные в процессе матча или непосредственно после игры.

Протесты, поданные до матча, должны быть рассмотрены незамедлительно. Если рассмотрение протеста занимает значительное время и мешает началу матча, он, как и прочие протесты, может быть рассмотрен после матча. В этих случаях команда допускается «под протестом», с определением результата матча после его рассмотрения.

Протест не может быть подан на решения, принятые арбитрами в ходе игры.

13.01.18. Страхование.

Выдача международной или национальной лицензии подразумевает обязательную медицинскую страховку спортсмена от телесных повреждений, причиненных третьему лицу во время тренировок и игр.

13.01.19. Получение лицензий спортсменами автоматически влечет за собой признание им данных правил и обещание соблюдать их. Любой вопрос, не указанный в этих правилах, решается в соответствии с международным Положением Международной федерации, или национальным положением.

13.02. Правила ведения соревнования, комментарии по статьям

13.02.1. Участники соревнования.

13.02.1.1. В игре участвуют две команды. Каждая команда состоит из полевых игроков и вратаря. Спортсмены находятся на мотоциклах. На поле в момент игры находятся не более, чем по пять игроков каждой из команд. Четверо из них – на мотоциклах, пятый игрок – вратарь – играет без мотоцикла. Запасные игроки во время матча могут подменять любых игроков своей команды, включая вратарей. Выходить игрокам на поле разрешается на средней линии поля. Это относится к любому полевому игроку, даже временно покинувшему поле. Исключение делается только для вратаря.

13.02.1.2. Минимальное количество игроков в команде, при котором она может продолжать игру – три. Причем один из них – вратарь. Если в одной из команд останется менее трех спортсменов, и это связано с удалением спортсменов за нарушения правил игры, официальный матч прекращается.

Комментарии

Замена игроков, за исключением вратаря, может производиться без остановки игры. При замене вратаря по тактическим причинам время на замену не предусматривается. Если замена вратаря была вызвана его травмой или другими вескими причинами, то время игры соответственно увеличивается.

Если игрок вышел на поле не на средней линии, то судья назначает свободный удар в сторону ворот команды, к которой принадлежит этот спортсмен, с места, где находился мяч в момент выхода игрока на поле. Если заменяемый и заменяющий игроки будут одновременно находиться на поле, судья удаляет обоих и в сторону их команды назначается свободный удар с места нахождения мяча в момент остановки игры.

Свободный удар производится с места нахождения мяча в момент остановки игры только после того, как провинившийся игрок покинет поле. При этом нарушении судья обязан руководствоваться принципом «не судить в пользу провинившегося».

Если в результате неправильной замены и нахождения на поле шестого игрока мяч пройдет в ворота провинившихся игроков, то гол зачитывается. Если судья определяет ситуацию как не заканчивающуюся взятием ворот, то игра немедленно останавливается.

13.02.2. Экипировка

13.02.2.1. Экипировка полевых игроков должна включать в себя:

- спортивную рубашку с длинным рукавом, имеющую на спинной номер высотой 25 см контрастного цвета с рубашкой. Ни один из элементов защиты не должен быть одет поверх рубашки.
- мотоциклетный шлем;
- перчатки;
- специальные брюки;
- твердую обувь, закрывающую голеностопный сустав;
- щиток голени;
- налокотники.

13.02.2.2. Вратарь выступает в форме футбольного вратаря, в обуви с шипами. Наличие шлема обязательно.

13.02.2.3. Вся команда выступает в спортивных рубашках единого цвета. Цвет шлемов команды должен быть также одного цвета.

Комментарии.

Игрок, имеющий недостатки в экипировке, удаляется с поля. Он может вернуться на поле с разрешения судьи после устранения недостатков. Проверка экипировки арбитру следует провести до игры.

13.02.3. Мотоциклы для игры.

13.02.3.1. Кубатура заявляемых мотоциклов должна соответствовать требованиям возрастной группы спортсменов.

Мотоциклы должны соответствовать техническим требованиям мотоциклов для игры в мотобол.

Комментарии. В случае несоответствия мотоциклов установленным требованиям игроки должны немедленно по указанию судьи произвести соответствующие изменения. Если изменения в работе мотоцикла произошли во время игры, то арбитр незамедлительно удаляет игрока с поля. Если игрок не может эвакуировать мотоцикл самостоятельно, следует прибегнуть к помощи механиков после остановки игры. Превышение кубатуры хотя бы одного двигателя влечет за собой поражение команды.

13.02.4. Поле для игры.

Для проведения игры в мотобол могут быть использованы поля со специальными покрытиями, а также гаревыми и травяными.

Поле должно быть расположено в горизонтальной плоскости и иметь размеры в пределах:

- длина – 85 - 120 метров,
- ширина – 45 – 75 метров.

Поле размечают ясно видимыми линиями, причем центральная линия шириной 24 см, прочие линии шириной 12 см. Все линии находятся в плоскости поля и входят в размер площадей ими ограниченный. Ограничивающие длинные линии называются боковыми, короткие – линиями ворот. Короткая линия, разделяющая поле пополам, называется центральной линией, а средняя точка центральной линии – центром поля. В углах поля на гибких основаниях устанавливаются флаги на древках высотой 1,5 метра. Полотнище флага размером 0,5 на 0,5 метра. Места для зрителей должны быть за ограждением, за зоной безопасности, составляющей:

- от боковой линии – 2 метра;
- от линии ворот – 6 метров.

В пределах игрового поля находятся и размечаются:

- ворота. Состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на линии ворот на равном расстоянии от угловых флагов (по внутреннему измерению), одна от другой на 732 см, и горизонтальной перекладины между стоек, нижний край которой находится на высоте 244 сантиметра от земли. Стойки и перекладина должны быть круглые и иметь в диаметре 12 см. К воротам на оттяжках прочно крепиться тканевая сеть футбольного образца.
- зона вратаря. Имеет форму полукруга радиусом 5,5 метра, проводимого из точки, находящейся посередине между стоек ворот на линии ворот;
- штрафная площадь. Имеет форму прямоугольника, образованного линиями длиной 16,5 метра, перпендикулярными линии ворот и проведенными внутрь поля из точек, отстоящих от стоек ворот на 16,5. метров. Концы этих перпендикуляров соединяются прямой линией.
- одиннадцатиметровая отметка. Наносится точкой в 11 метрах от центра ворот.

В пределах спортивного сооружения и непосредственной близости от игрового поля определяются места расположения команд, оборудованные условиями работы с мотоциклами и ограниченные по периметру от посторонних лиц. Все официальные лица команды, а также запасные игроки, должны находиться в пределах отведенных мест. Моторы мотоциклов запасных игроков не должны работать

Комментарии.

В случае, когда из-за плохой разметки поля или запыленности затрудняется проведение соревнования, поле должно дополнительно размечаться и увлажняться в перерывах игры. Поля с твердым покрытием (асфальт, тартан, резино-битум) должны перед матчем посыпаться песком.

Если игра становится опасной для игроков и затрудняет действия судей из-за плохого состояния поля, они имеют право остановить игру до окончания периода для приведения поля в нормальное состояние, добавив при этом время игры. В случае нахождения в зоне безопасности посторонних лиц, особенно за воротами, судьи обязаны потребовать их удаления. При невыполнении этих требований арбитры имеют право прекратить соревнование и засчитать поражение виновной команде.

13.02.5. Мяч.

Мяч для игры должен быть круглым диаметром 38-40 см. и весом 900 – 1200 грамм. При проведении вечерних игр мяч должен быть белого цвета. Каждая из команд должна представить не менее четырех мячей.

Комментарии.

Мяч диаметром 38-40 см имеет длину окружности от 119 до 126 см. Соответствие мяча, его упругость и пригодность определяется судьями встречи. Замена мяча во время игры может быть произведена только арбитром. По требованию команд может быть произведена замена мяча после первой половины игры.

13.02.6. Судейство.

13.02.6.1. Задачей спортивных арбитров являются действия на игровом поле, дающие возможность двум командам провести спортивную встречу в рамках данных Правил игры и прочих руководящих документов. Действия спортивных арбитров направлены на соблюдение спортивных принципов и завершение матчей, даже если что-либо служит помехой этому. Такие действия судей, исходящие из знания игры, собственной инициативы должны быть поддержаны как организатором матчей, так и соперничающими командами.

13.02.6.2. Спортивное судейство матча может осуществляться одним, двумя, тремя или четырьмя арбитрами, причем судейство одним или двумя судьями может быть вызвано только форс-мажорными обстоятельствами. При судействе тремя арбитрами все три находятся на поле, причем два из них обслуживают свои половины поля, а третий руководит игрой в центральной части поля, контролируя правильность перехода центральной линии. При обслуживании матча четырьмя арбитрами два из них контролируют выход мяча за боковые линии поля и правильность перехода центральной линии, другие два арбитра обслуживают каждый свою половину поля. Судьи во время матча не меняются половинами поля.

13.02.6.3 Вопросы продолжения или прекращения матча по тем или иным причинам, а также протесты, разбираются судьями совместно в присутствии возможного главного судьи соревнований.

13.02.6.4. Судьи обязаны:

- проверить наличие и соответствие лицензий спортсменов;
- строго следить за выполнением настоящих правил;
- контролировать состояние игровых мячей, состояние поля, экипировки спортсменов, техническое состояние мотоциклов;
- хронометрировать время периодов, перерывов, удалений;
- вести счет забитых и пропущенных мячей, номеров спортсменов, забивших мячи, удаленных спортсменов;
- проверить присутствие медицинских работников и лиц, ответственных за наведение порядка, готовность средств пожаротушения;
- оформить судейскую документацию;
- объявить счет матча капитанам команд при заключительном построении команд.

Комментарии.

Для сигнализации на поле арбитры пользуются свистком и судейскими жестами. Все судьи дублируют жестом решение одного из них об остановке матча.

Экипировка всех членов судейской бригады – белая судейская рубашка с эмблемой судейской принадлежности, белые короткие брюки, спортивная

обувь и гетры. Допускается использование судейской рубашки другого цвета, но единого для всей бригады и отличающегося от цвета рубашек команд. В целях помощи арбитрам в поле на матч назначается судья- секретарь и информатор. Весь состав арбитров подчиняется главному судье соревнования. К числу причин, дающих право арбитрам на остановку игры, относятся внезапно изменившиеся погодные условия, а также поведение зрителей, создающее опасность для игроков, судей. Судья вправе засчитать поражение виновной команде, чье поведение спровоцировало зрителей на несоответствующее поведение, а если счет был к моменту остановки игры в пользу противоположной команды, то он и засчитывается. Судейская документация по составам команд заполняется до начала игры.

13.02.6.5. При проведении игры и демонстрации принятых решений арбитры пользуются обязательными и единообразными жестами. Перечень обязательных жестов указан в Приложении №2 . Допускается использование и прочих ясных и всем понятных жестов.

13.02.7. Продолжительность игры.

13.02.7.1. Матч длится 80 минут. Он делится на 4 периода по 20 минут каждый, с 10 минутными перерывами между периодами. Другие временные формы проведения игры должны быть оговорены национальным регламентом или дополнительным Положением соревнований.

13.02.7.2. Если в одной из команд на поле остается менее трех игроков по причине выхода из строя мотоциклов, официальный матч прекращается.

13.02.7.3. Судья может добавить время периода, при этом он обязан предупредить об этом капитанов команд и зрителей соответствующим жестом.

13.02.7.4. Судья добавляет время, при необходимости, для пробития 11-метрового удара.

Комментарии. Судьи учитывают время, потерянное для оказания медицинской помощи, удаления игроков и прочих форс-мажорных обстоятельствах.

13.02.8. Начало игры, выбор и смена ворот.

До начала игры команды выбирают ворота или право начального удара по жребию. Выигрыш в жеребьевке дает капитану команды право такого выбора. В дальнейшем команды меняются воротами и правом начального удара после каждого периода, а также после первого периода в дополнительное время.

Право первого выбора предоставляется капитану команды гостей.

При проведении матча в три периода после первой половины периода проводится смена ворот с условием остановки секундомера на время незамедлительной смены ворот.

Перед началом игры команды проводят официальную разминку под контролем судей.

По свистку судей команды в полном составе, допущенном к игре, включая вратарей, объезжают поле навстречу друг другу для представления публике, при этом капитаны команд вместе с вратарями следуют впереди. Затем команды по средней линии выезжают на поле и выстраиваются. Ранее

вышедшие на поле арбитры располагают команды лицом к главной трибуне. Здесь же происходит жеребьевка. После окончания матча команды выстраиваются так же, а затем совершают обязательный круг почета – одна рядом с другой, причем выигравшая команда следует по наружному кругу.

Игра начинается следующим образом: мяч находится в центре поля; по сигналу судьи спортсмен команды, начинающей игру, производит пас мяча вперед партнеру; спортсмены другой команды должны располагаться на расстоянии не менее 9 метров от мяча.

После взятия ворот одной из команд игра возобновляется игроками команды, ворота которой был забит мяч, таким же образом, как и вначале игры.

Спортсмены команды соперника не имеют права касаться мяча до второго удара по мячу игрока команды, начинающей встречу, причем мяч должен пройти расстояние не менее 1,5 метра. Спортсмен, начинающий игру, не имеет права касаться мяча вторично.

При неправильном выполнении начального удара его повторяют, за исключением случая, когда игрок вторично коснулся мяча раньше других. В этом случае назначается свободный удар с места, где произошло нарушение.

Комментарии.

Объезд поля командами перед началом и после окончания игры должен выполняться по команде арбитров. Начинать матч необходимо, убедившись в готовности команд и судей, о чем капитаны команд на поднятую руку судьи отвечают поднятием руки. То же относится ко всем судьям матча и службе секретаря. При умышленном затягивании начала игры или периода (отсутствие полного состава команды на поле), судья не должен ждать подтверждения готовности всех игроков, он обязан начать игру.

Если мяч после начального удара вошел в ворота, не коснувшись никого из игроков, следует назначить удар от ворот.

Отсчет игрового времени начинается от первого сигнала, даже если при этом в результате нарушения правил начального удара команда повторно начинает с центра поля.

13.02.9.Продвижение мяча.

Ударять мяч игрок может ногой, головой, корпусом, а также любой частью мотоцикла. В момент удара или ведения спортсмен должен находиться на мотоцикле с работающим двигателем.

Продвигать мяч можно последовательными отдельными ударами или равномерным подталкиванием. Нельзя вести мяч оторвав от земли и прижав к мотоциклу, а также проносить мяч, зажав его между мотоциклами.

Не считается нарушением пронос мяча на ноге без его контакта с мотоциклом.

Играть руками разрешено только вратарю в пределах зоны вратаря.

Любое введение мяча полевым игроком (с центра поля, боковой линии, пробитии углового или свободного удара) выполняется ударом ноги. При этом игрок не имеет права делать пас сам себе.

Никому из игроков не разрешается переходить с мячом центральную линию поля как в направлении к чужим, так и к своим воротам. Переводить мяч через центральную линию поля можно только пасом, причем делать пас самому себе через линию не разрешается.

Комментарии.

При нарушении правила «перехода центральной зоны поля» игрок наказывается свободным ударом с центральной линии.

Если мяч попал нВ бензобак, то сбрасывание его не должно выполняется рукой. В противном случае действие квалифицируется как игра рукой.

Попадание мяча в руку не квалифицируется как игра рукой.

Провоз мяча на бензобаке квалифицируется как пронос мяча, прижатого к мотоциклу.

При возобновлении игры вбрасыванием «спорного мяча» игрок может делать пас сам себе.

13.02.10. Положение игроков.

Игроки, за исключением вратаря, имеют право перемещаться по всей площади поля. Однако, им не разрешается проникать в «зону вратаря», в том числе и касаться её линии.

Вратарю запрещается выходить за пределы «зоны вратаря» в течение всего времени, когда мяч находится в игре, даже с целью ввода мяча в игру. Однако, вратарь, отбивающий мяч, находящийся на уровне выше его пояса, и пересекающий при этом по воздуху линию «зоны вратаря», не должен быть подвергнут наказанию.

Вратарь имеет право задерживать мяч в «зоне вратаря» не более 10 секунд.

13.02.11. Преимущество движения.

Преимущество движения имеет игрок, владеющий мячом. Он может двигаться в любом, выбранном им направлении по всей площади игрового поля. Однако, если игрок, владеющий мячом, в движении выполняет технический прием «разворот на 90 и более градусов» и при этом создает опасное положение для преследующего его в непосредственной близости противника, резко тормозя и ставя мотоцикл поперек направления движения соперника, то такое положение считается нарушением со стороны владеющего мячом.

Атаковать движущегося с мячом игрока можно только параллельно с направлением его движения, причем только с той стороны, с которой находится мяч.

Владеющим мячом считается всякий спортсмен, который продвигает мяч, заставляя его катиться непрерывным подталкиванием или отдельными короткими, часто повторяющимися ударами ногой. Это право, предусматривающее безопасность владеющего мячом, остается за ним до тех пор, пока мяч не перейдет к другому игроку, к которому и переходит преимущественное право.

Если направления движения спортсменов сходятся в одной точке, то право преимущественного движения имеет игрок, владеющий мячом.

Если два игрока, следуя параллельным курсом, ведут мяч так, что он находится между их мотоциклами, а их атакует (сзади или спереди) игрок другой команды, они обязаны оставить «коридор», достаточный, чтобы соперник мог проехать между ними.

Запрещены все виды блокировки спортсменов противоположной команды в игре без мяча, как в статическом положении, так и в движении с целью ограничения степени их свободы. Это правило распространяется и на игроков в «стенке» при пробитии 16-метровых ударов. При опеке игрока своей команды, владеющего мячом, атакующий спортсмен имеет преимущество в борьбе с опекающим только в случае его атаки со стороны мяча.

Запрещен отбор мяча колесом мотоцикла.

Комментарии.

Коридор считается достаточным с расстоянием между игроками в 1.5 метра. Это правило соблюдается только при атаках с целью отбора мяча спереди или сзади.

Отбирая мяч у соперника, игрок должен касаться мяча только ногой. Не считается нарушением отбор мяча колесом, если при этом абсолютно не задета нога спортсмена.

13.02.12. Результат игры.

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью прошел линию ворот между стойками и перекладиной.

Мяч не считается забитым, если удар выполнен в пределах «зоны вратаря» или даже её линии, а также, если в момент удара, или непосредственно после него, один из спортсменов нападающей команды пересек линию этой зоны до фиксации судьей взятия ворот.

Матч выигрывает команда, забившая большее количество мячей в ворота соперника. Если ни одна из команд не забила ни одного мяча, или обе команды забили равное количество мячей, то игра считается законченной вничью.

Комментарии.

Если мяч попадет в ворота, а судья не засчитывает гол, ввиду нарушения правил игроком нападающей команды, то игра возобновляется свободным ударом с места нарушения.

Если вратарь полностью занесет мяч за линию ворот – гол засчитывается.

Мяч не должен быть засчитан, если он прошел в ворота непосредственно после введения в игру, при:

- начальном ударе;
- введении из-за боковой линии;
- ударе от ворот;
- при постороннем вмешательстве.

Если мяч, ударившись о судью, находящегося на поле, пройдет в ворота, то гол засчитывается.

13.02.13. Нарушения правил.

13.02.13.1. Игрок может быть наказан:

- свободным ударом, производимым командой соперника;
- штрафным 11-метровым ударом (пенальти);
- замечанием (в устной форме не более одного раза);
- удалением на 2 минуты (предъявление зеленой карты);
- удалением на 5 минут (предъявление желтой карты);
- удаление до конца игры (предъявление красной карты) с отбыванием первых пяти минут в зоне оштрафованных игроков и последующей заменой на поле запасным игроком;
- дисквалификацией по решению арбитров на следующий матч;
- срочной дисквалификацией соответствующего руководящего органа.

Как правило, все взыскания выносятся от наименее строгих к наиболее строгим.

13.02.13.2. Свободным ударом наказывается игрок, совершивший одно из нижеследующих нарушений, если его действия дополнительно не требуют более строгого наказания:

- пересечет среднюю линию поля, владея мячом;
- сыграет рукой (за исключением вратаря в пределах «зоны вратаря»);
- пронесет мяч, прижав его ногой к мотоциклу, или зажав между двух мотоциклов одной команды;
- будет играть мячом, не находясь на мотоцикле;
- будет играть опасно или грубо, даже не владея мячом;
- спровоцирует проникновение противника в «зону вратаря»;
- вратарь задержит мяч более 10 секунд, или вторично получит его от игрока своей команды, прежде, чем мяч будет выведен из пределов штрафной площади, а также если вернет мяч игроку своей команды, от которого перед этим получил пас;
- игроки задержат мяч более 5 секунд при возобновлении игры в своей штрафной площади;
- игрок будет удерживать руками противника или ногой его мотоцикл;
- нарушит правило преимущества движения;
- дважды коснется мяча, разыгрывая или пробивая свободный или угловой удар;
- проникнет в «зону вратаря», коснется или пересечет её линию даже по воздуху;
- вратарь переступит или пересечет линию «зоны вратаря» любой частью тела, кроме случая пересечения её при отбивании мяча, находящегося на уровне выше его пояса;
- совершит действия, могущие стать опасными;
- поднимет ногу на уровень выше руля мотоцикла;
- нарушит правило «коридор»;
- войдет в игру не на средней линии поля;
- будет создавать помехи сопернику, без намерения играть мячом;
- будет участвовать в игре на мотоцикле с неработающим двигателем;
- будет вести себя грубо и неэтично по отношению к судьям, соперникам, зрителям, официальным лицам;
- выразит демонстративный протест;
- создаст опасное положение при развороте на 90 и более градусов в движении с мячом при атаке его в непосредственной близости сзади;
- отберет мяч колесом;
- будет блокировать игроков соперника, в том числе в штрафной площади, находящихся в статическом положении, с целью ограничения степени их свободы;
- будет грубо препятствовать атаке спортсмена команды противника на игрока, владеющего мячом, при условии атаки со стороны мяча.

13.02.13.3. Штрафным 11-метровым ударом (пенальти) наказывается игрок, находящийся в своей штрафной площади, если он совершит одно из следующих нарушений:

- проникнет в «зону вратаря», чтобы спасти ворота от гола; пенальти назначается, если гол не был забит;
- намеренно сыграет рукой (исключая вратаря в пределах «зоны вратаря»);
- сыграет грубо, будет удерживать или ударит противника или его мотоцикл в ситуации, угрожающей взятием ворот. Считается абсолютно наказуемой

ситуация, при которой против игрока, угрожающего взятием ворот, применено недопустимое воздействие, и при этом между ним и вратарем нет игрока обороняющейся команды;

- совершит нападение или даже коснется вратаря команды противника в пределах «зоны вратаря»;
- вратарь коснется мяча руками в пределах «зоны вратаря» при его несанкционированной арбитром замене;
- вратарь полностью выйдет из «зоны вратаря» даже в случае прыжка и его приземлении за пределами зоны;
- игрок из числа запасных выйдет на поле и своим вмешательством ликвидирует голевую ситуацию, даже в случае его выхода не на центральной линии поля;
- будет играть с мячом, не находясь на мотоцикле.

13.02.13.4. Игрок подлежит удалению с поля на 2 или 5 минут за совершение следующих действий (если только они не требуют более строгого наказания):

- грубо наедет на ногу или мотоцикл соперника – 2 или 5 минут удаления (здесь и далее – в зависимости от степени тяжести нарушения);
- удержание мотоцикла противника ногой или мотоциклом в штрафной площади – 2 минуты удаления;
- игрок обороняющейся команды будет мешать сопернику при пробитии свободного или штрафного ударов, выбивать или даже касаться мяча после его установки – 2 минуты удаления;
- двигать мотоцикл назад – 2 или 5 минут удаления;
- неоднократное предъявление претензий к судьям, соперникам – 2 или 5 минут удаления;
- удар соперника рукой – 5 минут удаления;
- грубая атака не со стороны мяча – 2 или 5 минут удаления;
- удар ногой в мотоцикл соперника – 2 или 5 минут удаления;
- умышленное поднятие мотоцикла с ударом или наезд на игрока соперника – 2 или 5 минут удаления;
- повторное несоблюдение игроками 9-метрового расстояния – 2 минуты удаления;
- оспаривание правильности удаления – 2 минуты удаления, что автоматически влечет удаление на 4 минуты или 7 минут ($2+2=4$; $5+2=7$);
- создание помехи на пути разгона игрока при пробитии свободного или штрафного ударов – 2 или 5 минут удаления.

13.02.13.5. Игрок подлежит удалению до конца матча, если совершит следующие действия:

- совершает грубые неоднократные действия, повлекшие травмы или угрожающие срыву матча;
- допускает непристойные жесты или выражения;
- совершает повторные грубые нарушения;
- ударит или намеренно наедет на арбитра;
- ударит или намеренно наедет на игрока команды соперника, или нанесет умышленную травму.

13.02.13.6. При серии удалений, в случае, если в одной из команд на поле остается менее трех спортсменов, включая вратаря, судьями применяется

«отложенный штраф», когда удаление происходит только после выхода на поле ранее удаленного спортсмена.

13.02.13.7. Игрок, удаленный с поля на 2 или 5 минут, в случае, если его команда играет в меньшинстве и пропускает гол, выходит на поле, не дожидаясь окончания штрафного времени. При игре в равночисленных составах и взятии ворот удаленные игроки на поле не выходят.

13.02.13.8. Дисквалификация.

Подлежит дисквалификации:

- команда в случае умышленного оставления поля во время игры. При этом ей засчитывается поражение со счетом 0- 3. Если счет голов был большим в пользу другой команды, то он и засчитывается.

- спортсмен, в случае непристойного поведения в отношении арбитров матча по его окончании до подписания протокола игры официальным представителем (на следующий матч).

Дисквалификация спортсмена или команды может стать предметом рассмотрения коллегии арбитров или органов контроля и проведения соревнований. В этом случае следует руководствоваться положениями НРМФ и Международной мотоциклетной федерации.

Комментарии.

Если игрок, ведя мяч, упал, и его мотоцикл прижал мяч к земле, но при этом игрок не предпринял действий к продолжению игры, этот случай расценивается как остановка игры по непредусмотренным правилами причинам и игра возобновляется вбрасыванием «спорного мяча».

Любое несогласие с решением судьи, сопровождающееся жестикуляцией или проявлением других действий, вызывающих отрицательную реакцию у зрителей, считается демонстративным протестом.

В случае грубого нарушения правил игроком в своей штрафной площадке (удар, наезд и т.п.), даже если мяч находится не в пределах штрафной площадки, провинившийся игрок должен быть наказан.

В случае, если матч не доигран и одна из команд покинула поле, судьи обязаны закончить матч в соответствии с требованиями ритуала: счет должен быть объявлен, команда должна объехать поле.

Не следует считать блокировкой в штрафной площадке ситуацию создания «коридоров атаки». При этом игроки нападающей команды занимают статическое положение, не создавая помех движению соперника.

При опеке игрока своей команды, ведущего мяч, атакующий игрок имеет право преимущества в борьбе с опекающим только при условии его подхода со стороны мяча.

Атака не со стороны мяча должна быть пресечена немедленно, если, по мнению арбитра, она не перерастает в голевую ситуацию.

13.02.14. Пробитие свободных и штрафных ударов.

13.02.14.1. Пробитие свободного удара производится с того места, где было совершено нарушение правил. При свободном ударе, назначенном в штрафной площадке, мяч относится на линию штрафной площадки, параллельную лицевой, как можно ближе к месту нарушения.

При свободном ударе, назначенном за проникновение в «зону вратаря», мяч устанавливается на центре линии штрафной площадки напротив ворот команды,

допустившей нарушение. Этот удар называется свободным 16-метровым. Игроки команды, в сторону которой назначен свободный удар, не имеют права приближаться к мячу ближе, чем на 9 метров, до тех пор, пока не будет произведен удар по мячу. Спортсменам защищающейся команды разрешается устанавливать стенку перед воротами, при этом они должны находиться на мотоциклах в положении сидя. При исполнении 16-метрового удара игрокам, находящимся в «стенке» у ворот, разрешается защищаться рукой от попадания мяча в голову, но при этом кисть руки должна находиться в контакте со шлемом; в противном случае попадание мяча в поднятую или вытянутую руку должно рассматриваться как игра рукой. Спортсмен, производящий удар, не имеет права делать повторный удар до тех пор, пока мяч не коснется другого спортсмена или его мотоцикла.

Свободный удар, в том числе 16-метровый, можно производить в любом направлении и он должен быть произведен в течение 20 секунд после сигнала арбитра.

Мяч, вошедший в ворота непосредственно после свободного удара, засчитывается как гол.

13.02.14.2. Штрафной удар производится с точки 11-метрового удара, обозначенной на поле ранее или отмеренной арбитром перед выполнении удара. Все игроки, кроме выполняющего удар и вратаря, который защищает ворота, располагаются на поле вне штрафной площадки и не ближе, чем в 9 метрах от точки пробития. Вратарь находится на линии ворот между штангами и ему запрещается двигаться до удара по мячу, который производится по свистку арбитра.

Если мяч не вошел в ворота и остался в поле, то спортсмен, выполняющий штрафной удар, может второй раз касаться его только после того, как мяч коснется другого игрока или его мотоцикла.

Игроки не имеют права двигаться до момента удара по мячу.

Если кто-либо из игроков, включая вратаря защищающейся команды двинулся до удара, а мяч вошел в ворота в результате удара, гол засчитывается, если нет – удар повторяется.

Продолжительность игры следует увеличить, если время периода окончилось во время назначения или выполнения 11-метрового удара. В этом случае забитый гол засчитывается, но если мяч отбит вратарем или вышел за границу поля, или ударился в стойку, перекладину ворот, то игра немедленно прекращается.

Комментарии.

Считается нарушением, когда игроки команды, в сторону которой назначается свободный или штрафной удар, располагаются на линии между пробивающим игроком и мячом, мешая движению осуществляющего удар игрока.

Если спортсмен команды, в сторону которой был назначен удар, приблизится к мячу ближе, чем на 9 метров до того, как будет произведен удар, судья задерживает выполнение удара до тех пор, пока не будет соблюдено это правило.

При выполнении свободного удара преимущество выбора места для защиты ворот остается за игроками защищающейся команды.

Запрещается каким-либо образом мешать выполнению свободного или штрафного ударов, в том числе останавливаться на траектории движения или пересекать путь следования игрока, выполняющего удар.

При выполнении штрафного удара игрок обязан произвести удар в сторону ворот, поскольку штрафной удар не разыгрывается.

Если при штрафном ударе мяч был отражен вратарем и остался в поле, игрок, производивший удар, может касаться мяча не дожидаясь, пока его коснется кто-либо из других игроков.

Если при штрафном ударе игрок защищающейся команды сдвинется с места или войдет в штрафную площадку после сигнала на выполнение удара, но до удара по мячу, судья не останавливает выполнение удара и ждет результата. Если в этом случае мяч не войдет в ворота, или покинет пределы поля, то удар повторяется.

Время, добавленное на выполнение штрафного удара, истекает и судья должен немедленно дать сигнал на окончание игры, когда мяч:

- полностью пересекает линию ворот;
- от стойки, перекладины, или вратаря проходит в ворота, полностью пересекая линию ворот;
- попадает во вратаря, от него – в стойку или перекладину, или наоборот, и проходит в ворота, полностью пересекая линию ворот;
- от стойки, перекладины, или вратаря отскакивает в поле – в момент отскока;
- останавливается или отбивается в поле вратарем.

Если после свистка вратарь выпустил мяч и он пересечет линию ворот (в пределах ворот), то гол не засчитывается, так как время игры истекло.

Если при штрафном ударе мяч остановлен посторонним лицом, то судья должен добавить время для выполнения правильного удара.

Если при штрафном ударе партнер игрока, выполняющего удар, после сигнала, но до удара по мячу пройдет в штрафную площадку, судья задерживает выполнение удара. После предупреждения игрока, нарушившего правило, судья разрешает произвести удар.

Если при выполнении удара мяч лопнет, но при этом не меняет направления полета и, никого не касаясь, проходит в ворота, то гол засчитывается.

Если мяч попадет в стойку, перекладину, или вратаря, или спортсмена, или его мотоцикл, лопается и проходит в ворота, то гол не засчитывается, а удар повторяется.

13.02.15. Мяч в игре и не в игре.

13.02.15.1. Мяч считается в игре:

- после сигнала арбитра на начало игры, до его же сигнала на остановку или окончание игры (игровое время);
- если мяч, ударившись о стойку или перекладину ворот, о древко углового флага или о судью, находящегося на поле, вновь окажется в поле;

13.02.15.2. Мяч считается вне игры:

- если он полностью пересек (перекатился или перелетел по воздуху) боковую линию поля или линию ворот за пределами самих ворот;
- во всех случаях, когда судья останавливает игру и до её возобновления.

Комментарии.

Если мяч пересек линию, ограничивающую какую-либо площадь поля, то в этом случае мяч считается находящимся в данной площади поля.

13.02.16. Возобновление игры на боковой линии поля.

13.02.16.1. Если мяч вышел за боковую линию поля, спортсмен команды противника вводит его в игру в том месте, где мяч пересек эту линию поля. Спортсмен, вводящий мяч в игру, делает удар ногой по мячу, находясь в это время за пределами поля на мотоцикле с работающим двигателем.

13.02.16.2. Если мяч вошел в ворота непосредственно после введения его из-за боковой линии, гол не засчитывается, а судья назначает угловой удар.

13.02.16.3. Если мяч введен неправильно, то это переходит к другой команде. Комментарии.

Игроки команды противника располагаются не ближе 9 метров от места введения мяча. Они не могут приближаться к мячу до тех пор, пока не будет выполнен удар.

13.02.17. Возобновление игры ударом от ворот.

13.02.17.1. Если мяч полностью вышел за линию ворот с внешней стороны от стоек или над перекладиной и последним его коснулся игрок нападающей команды, введения мяча в игру следует произвести через вратаря, причем игроку вторично отдавать мяч вратарю разрешается после выведения его за пределы штрафной площади.

13.02.17.1. Выведение мяча из пределов штрафной площади должно производиться в течение 5 секунд.

13.02.17.2. Игроки команды соперника должны находиться вне штрафной площади до тех пор, пока мяч не пересечет её линию.

Комментарии.

Отсчет времени 5 секунд начинается с момента выведения мяча вратарем.

Судья должен зафиксировать нарушение и назначить свободный удар, если мяч передан вратарю игроком без выведения мяча за пределы штрафной площади.

13.02.18. Возобновление игры угловым ударом.

13.02.18.1. Если мяч полностью вышел за линию ворот с внешней стороны их стоек или над перекладиной и последним его коснулся игрок защищающейся команды, назначается угловой удар. Этот удар производится с точки пересечения линии штрафной площади и лицевой линии поля с той стороны, с которой мяч вышел за пределы поля.

13.02.18.2. Спортсмен, выполняющий удар, не имеет права вторично касаться мяча раньше, чем это сделает другой игрок.

13.02.18.3. Мяч, забитый в ворота непосредственно с углового удара засчитывается.

Комментарий.

Угловой удар может быть разыгран двумя спортсменами или может быть пробит в сторону ворот. Спортсменам защищающейся команды разрешается

передвигаться в пределах поля и штрафной площади, однако они не должны приближаться на расстояние ближе 9 метров к точке ведения мяча. При несоблюдении этого правила судья назначает повторный удар.

13.02.19. Возобновление игры «спорным мячом».

13.02.19.1. Для возобновления игры, прерванной по причинам, не предусмотренным правилами, судья начинает игру вбрасыванием «спорного мяча». Для этого он вбрасывает мяч между спортсменами разных команд, стоящими друг против друга на расстоянии 2 метров. При этом все остальные игроки должны находиться от них на расстоянии не менее 9 метров. Спортсмен не имеет права начинать движение до тех пор, пока мяч не коснется земли. В противном случае судья повторяет вбрасывание.

13.02.19.2. Если возникла необходимость возобновить игру «спорным мячом», прерванную в штрафной площади, судья выносит мяч за её пределы и вбрасывает в ближайшем от нарушения месте.

13.02.19.3. Игра возобновляется «спорным мячом» в случае, когда одна из команд не сумеет выполнить свободный удар в течение 20 секунд.

Комментарии.

Вбрасывание «спорного мяча» производится сбрасыванием мяча на поле с рук, вытянутых на уровне плеч. Игроки могут начинать движение только после того, как мяч коснется земли. Если игроки начинают движение ранее касания мяча земли и, после замечания арбитра повторяют это нарушение, судья проводит вбрасывание мяча с другими игроками.

При возобновлении игры, прерванной в штрафной площади, игроки должны располагаться перпендикулярно ближайшей линии штрафной площади, каждый спиной к своим воротам.

13.02.20. Право преимущества.

13.02.20.1. Во всех случаях судья воздерживается от взысканий, если это может дать преимущество команде, нарушившей правила.

13.02.20.2. Если игрок, владеющий мячом и неправильно атакованный спортсменом другой команды, сохранит мяч за собой или своей командой, то игра может не прерываться. Однако взыскание может быть вынесено с опозданием.

13.02.20.3. Когда мяч выходит за боковую линию во время борьбы и судья не может определить команду, которая должна ввести мяч в игру, то мяч вводится игроками той команды, на стороне которой он вышел за пределы поля. Если в аналогичной ситуации мяч вышел за лицевую линию поля, то он вводится в игру от ворот.

Комментарии.

Судья, применяя право «не судить в пользу провинившегося», заметив нарушение и определив, что остановка игры в данный момент даст преимущество команде, не владеющей мячом, не должен останавливать игру, а

ждать результата и только по завершению ситуации принимает решение. В равной степени это относится ко всем видам блокировки и атаке не со стороны мяча.

13.02.21. Технические требования к мотоциклу для игры в мотобол

Мотоцикл для игры должен отвечать следующим требованиям:

- соответствовать техническим условиям для мотобольного мотоцикла любой марки по показателям безопасности и основным конструктивным особенностям;
 - обеспечивать уровень шума не более 96 децибел. Однако, если, по мнению арбитров матча, какой-либо мотоцикл излишне шумит или дымит, то он должен быть удален с поля.
 - рабочий объем двигателя не должен превышать 250 см³. Он может быть уменьшен в случаях, предусмотренных Правилами игры и Положением о соревновании;
 - допускается использование двигателя мотоцикла любой модификации и производства;
 - допускается использование комплектующих узлов и деталей любого производства;
 - разрешено использование любых видов покрышек колес, за исключением используемых в мотокроссе, со специальным протектором (на гравийных, травяных и земляных треках);
 - ни одна из частей мотоцикла не должна быть заострена и быть опасной для самого спортсмена и соперника;
 - передние подкосы рамы мотоцикла должны быть оборудованы специальными дугами, обеспечивающими ведение мяча и безопасность ног спортсмена. Максимальное расстояние между крайними точками дуг составляет 90 см.
 - ни одна из деталей мотоцикла, за исключением руля, не должна выходить за пределы размаха дуг;
 - подножки мотоцикла должны быть откидывающимися по ходу движения мотоцикла;
 - ширина руля – до 70 см;
 - вес заправленного мотоцикла не должен превышать 110 кг;
 - длина мотоцикла – до 2000 см. при измерении по крайним точкам колес;
 - Глушитель мотоцикла по длине не должен превышать габариты мотоцикла;
 - мотоциклы одной команды должны иметь одинаковую окраску;
 - на передней вилке мотоцикла устанавливается табличка с номером, соответствующим наспинному номеру спортсмена, на боковые части мотоцикла рекомендуется нанесение того же номера контрастной краской.
- В мотоболе применяется тест на качество бензина

Обязательные жесты арбитров при проведении соревнований по мотоболу



1. Начало периода



6. Нарушение «коридор»



2. Остановка игры.



7. Игра поперек, не со стороны мяча.



3. Окончание игры.



8. Продолжать игру.



4. Введение мяча из за боковой.



9. Пронос мяча.



5. Игра рукой.



10. Удачение игрока



11. Нарушение
5,10,20 секунд.



12. Свободный
удар.



14. Штрафной
удар.



15. Спорный
мяч.



13. Угловой
удар.



16. Пересечение
центральной
линии, линии
зоны вратаря.

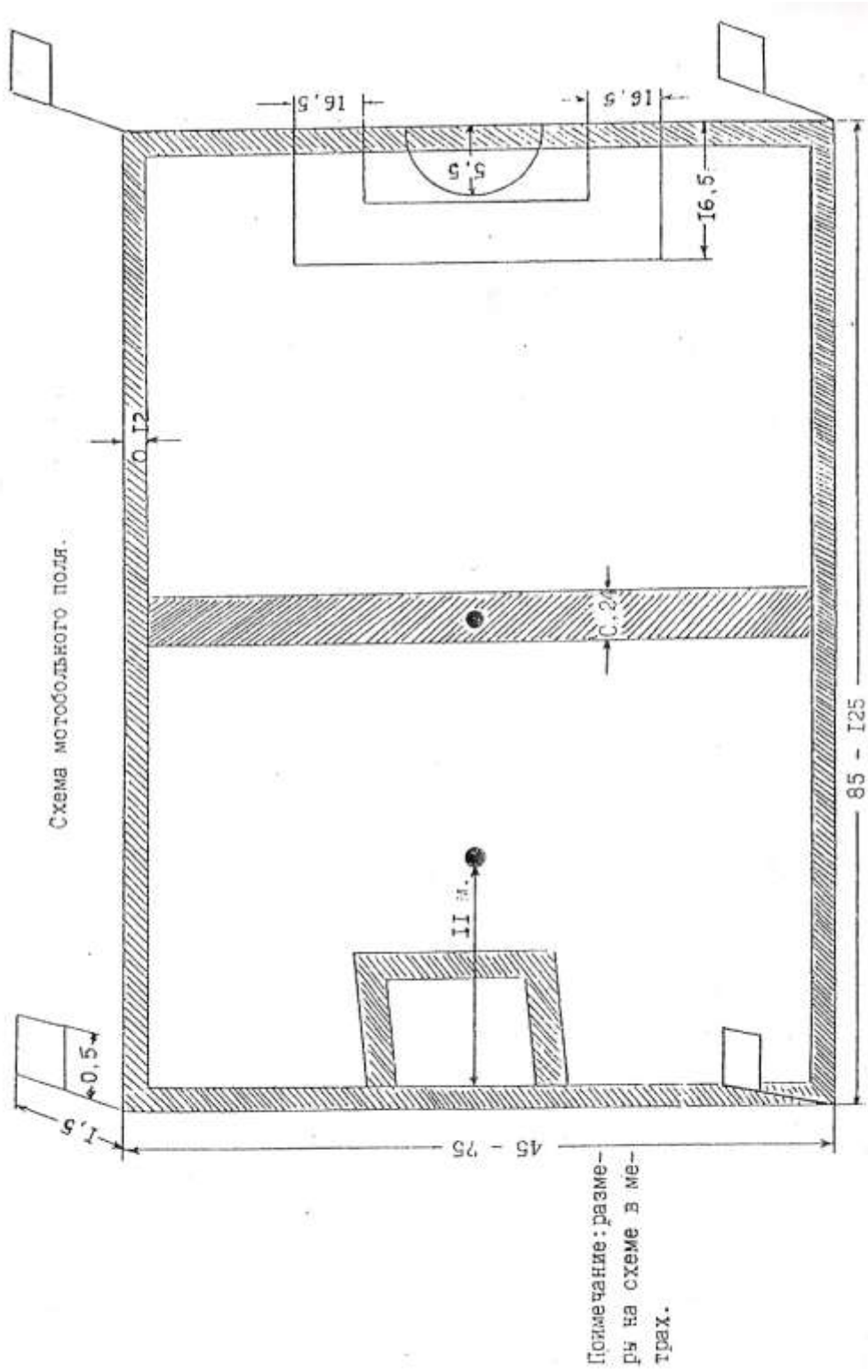


17. Взятие ворот.



18. Удержание,
блокировка игрока.

Схема поля для игры в мотобол



**Общероссийская общественная организация
"Национальная Российская Мотоциклетная Федерация"**

Член Международной мотоциклетной ассоциации "IMBA"

103498, Москва-Зеленоград, ул. Сосновая аллея 4,
стр. 2
ИНН 7735123001 КПП 773501001 БИК 044525600
ОКАТО: 45272565000; р/с 40703810300050002889 в
ОАО "МИНБ" г.Москвы к/с 30101810300000000600
www.nrmf.ru

Дополнительный адрес НРМФ: 125362,
Москва, Волоколамское шоссе, 88,
стр.8, ком. 421
Тел\факс. (495)-4911712
info@nrmf.ru

изд. НРМФ, 2010г.,
г.Москва